

Temporada 2022 / 2023
REGLAMENTO MENORES DE 14 AÑOS

NÚMERO DE JUGADORES	Se practica a XV pero si uno de los equipos tienes 18 o menos jugadores, posibilidad de jugar a XIII si al menos 1 de los equipos así lo desea	
CAMBIO	Ilimitados (18 jugadores max. por equipo y 22 si Rugby XV) durante las pausas y/o por lesión	
TERRENO	100 metros X 60 metros (sin la franja de 5 m. alrededor del campo) o Normal si Rugby XV	
BALÓN	Talla 4	
TIEMPO DE JUEGO	Partido: 2 x 25 min. Tiempo máximo media jornada : 60 minutos	
ARBITRAJE	1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad).	
JUEGO DESLEAL	Desde el cambio temporal de 5 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. Si brutalidad caracterizada o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada.	
CARGA	El portador del balón no puede cargar directamente al defensor, debe buscar los intervalos. La carga será sancionada por un golpe franco.	
PLAJAJE	El placaje se ejecuta obligatoriamente con los dos brazos , debe obligatoriamente realizarse al nivel de la cintura . Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado. Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el arbitro (5 minutos) con cambio. El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano están prohibidos.	
PUESTA EN JUEGO	¿dónde?	¿cómo?
SAQUE DE INICIO	Reglamento Rugby XV "IRB Sub19"	
SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO		
SAQUE DE "LINEA DE MARCA"		
SAQUE DE "22"		
GOPE DE CASTIGO		
GOLPE FRANCO	Reglamento Rugby XV "IRB Sub19"	
DROP		
TRANSFORMACIÓN		
SAQUE LATERAL INDIRECTO	Reglamento Rugby XV "IRB Sub19" excluyendo la regla del 50/22	Reglamento Rugby XV "IRB Sub19" excluyendo la regla del 50/22 Sin ayuda al saltador
SAQUE LATERAL DIRECTO		
BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la falta, a 5 metros de cualquier línea	Melé educativa sin impacto en formación 3+2+1 (o 3+4+1 si Rugby XV): Empuje autorizado en el eje, limitado a la conquista del balón (balón detrás de los pies de una de las primeras líneas). Se puede talonear. Imposibilidad de ganar el balón de nuevo. Línea de fuera de juego a 5 metros. 3 mandamientos para la formación de la melé educativa sin impacto : MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST Luego mandamiento no-verbal del arbitro para la introducción del balón. El medio-melé introduce inmediatamente. Para el 9 contrario, reglamento Rugby XV "IRB Sub19" La melé nunca se repite. Melé girada: en todos los casos : golpe franco. Agarres incorrectos, mala postura o por cuestiones de seguridad: golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es injugable: golpe franco para el equipo que introducía. Equipo con efectivo incompleto: obligación de igualdad numérica : Melé a 7 = 3 + 4 Melé a 6 = 3 + 2 + 1 Melé a 5 = 3 + 2
CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SINO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUBSTITUCIÓN SI SE PRODUCEN FALTAS REPETIDAS) 5 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO: RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA.		
A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, LAS REGLAS DEL RUGBY XV "IRB SUB19" SONT APLICABLES (Juego con el pie autorizado en todas sus formas)		